PROVINCIAL NINCO

MARIO JAEN 2021/2022

PATROCINADO POR NINCO,BOXER SLOT, SLOTINGPLUS Y EVOTECSHOP

En cada carrera se estableceran dos directores de carrera y amplicaran este reglamento bajo su criterio, no queremos mal interpretaciones ni mala fe solo vamos a actuar como algunos han expresado , para darle un poco mas de seriedad y formalidad a este evento que esta tomando forma y una magnitud importante.

Deciros varias cosas tanto a participantes como organizadores y para todos los clubes interesados en ser sede.

En primer lugar todo club que quiera ser sede tiene que cumplir los requisitos que vamos a narrar:

1. Para ser sede se debe aportar minimo 2 equipo a la competicion .
2. Si los equipos son denominados con el mismo nombre podran ser escuderia y todos los pilotos pueden jugar en cualquier equipo como en el antiguo resisur..(medina 1, medina2 por ejemplo.)
3. Nunca se permitira a un piloto solo disputar una prueba salvo que sea una causa muy justificada y demostrable.a criterio de la organización .
4. Para participar se debe estar inscrito en club o asociacion referente a slot.(este punto se pone para dar preferencias y opciones de participara a gente que paga en un club determinado para la practica del slot)
5. Cada club debe de encargarse de hacer 3 trofeos comemorativos para el pódium de la prueba relaizada en sus intalaciones con el numero de prueba que es, ejemplo.
6. 2 prueba de campeonato provincial 2021/22 algeciras CAMPEON
7. Modelo elegido por ninco audi r18 lmp.
8. Lista material entregado:
9. CON EL PAGO DE LA INSCRIPCION SE ENTREGAN 2 CARROCERIAS DE AUDI R18 NINCO, UN MOTOR SPEED 7 SLOTING PLUS, UN CHASIS ORIGINAL NINCO , UNA BANCADA ORIGINAL NINCO, UN CHASIS 3D DE LA MARCA NFR, JUEGO DE LLANTAS DE NINCO.
10. Se destinara parte del dinero de las inscripciones a la carrera final de convivencia o “xI” edicion de la carrera del cerdo”
11. INSCRIPCION AL CAMPEONATO CON LA ENTREGA DEL MATERIAL (DINERO PARA TROFEOS ,CARRERA FINAL DEL CERDO , Y CAMISETAS COMEMORATIVAS. 70 EUROS QUE INCLUYE INSCRIPCION PRIMERA PRUEBA (MEDINA SIDONIA)PRUEBA INAGURAL CON COMILONA , TROFEOS PARA LOS TRES PRIMEROS LAS DEMAS PRUEBAS SE DEBEN ABONAR EN CADA CLUB POR UN IMPORTE DE 20€ DONDE EL CLUB DEBE DE ENCARGARSE DE DAR ABITUALLAMIENTO A LOS PARTICIPANTES(TURNO DE MAÑANA APERITIVO, TURNO DE TARDE MERIENDA)  y TROFEOS PARA LOS TRES PRIMEROS CLASIFICADOS DE CADA PRUEBA .
12. PARA HACER EFECTIVA LA INSCRIPCION AL CAMPEONATO Y RETIRAR EL MATERIAL SE DEBERA INGRESAR EN LA CUENTA DE BANCO POPULAR QUE SE ADJUNTA Y INSCRIBIRSE EN EL TELEFONO DE JOSE ORTEGA O JUAN ABEL JAEN, 607830367

 ES 92 0075 3107 410700367931

INSCRIPCIONES HASTA EL 20 DE AGOSTO.

13.EL REGLAMENTO ES UNICAMENTE Y EXCLUSIVO PARA LOS CLUBES DE LA PROVINCIA DE CADIZ , PUDIENDO PARTICIPAR CUALQUIER PERSONA O CLUB DE

SOLO VALDRA ESE FORMATO Y ESPERO QUE SE CUMPLA LOS PLAZOS DE INSCRIPCION DADO QUE HAY QUE HACER MUCHAS INVERSIONES Y PREVISIONES .

1. TROFEOS PARA LOS 10 PRIMEROS CLASIFICADOS
2. Regalo de productos slot circuits
3. Regalos de ninco
4. 3DSRP
5. NFR
6. Regalos de sloting plus
7. SORTEO DIVERSOS
8. Regalo de carrocería y trofeo para la mejor decoración y sorpresa especial.

1-. Equipos:

Deberán estar formados por 2/3 pilotos

 Siendo libre la elección de los carriles que corre cada participante. :

Todos los pilotos de un equipo deben disputar el mismo nuemero de mangas . Los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han parado los coches una vez cumplido el tiempo.  Reglamento similar topdrivers.

 El piloto no puede abandonar su puesto de pilotaje sin autorización de la organización, excepto para desarrollar las labores de mecánico. Del mismo modo tampoco pueden acceder a la zona de pilotos otros miembros del equipo, para evitar conductas que puedan molestar a los pilotos rivales.

En caso de que el equipo sea de dos pilotos si hay averia el comisario tiene que informar a la organización

 Se permite usar medios de telecomunicación, como emisores/receptores vía radio, entre el piloto y otros componentes del equipo, para evitar molestias a los demás participantes.

Se permite si el club lo dispone de la utilización del infolap.

ESTAN PERMITIDAS LAS ESCUDERIAS SIEMPRE QUE LOS EQUIPOS TENGAN MISMO NOMBRE O DENOMINACION , PUDIENDO ASÍ ROTAR LOS PILOTOS EN LOS EQUIPOS , POR CIRCUSTANCIAS QUE PUEDAN SUCEDER, EJEMPLO TRABAJO, ENFERMEDAD ETC…

LOS EQUIPOS CORSARIOS EN LAS DIFERENTES PRUEBAS PUNTUABLES PUEDEN PARTICIPAR PERO NO PUNTUAN O TOMAN PUNTOS A LOS EQUIPOS INSCRITOS EN EL CAMPEONATO.

2-.VERIFICACIONES:

Se realizarán por miembros de la organización durante el tiempo designado y limitado para tal efecto. Se suministrará un motor SPEED 7 y un juego de neumáticos por equipo. 30 minutos después de finalizar los entrenos se procederá a entregar los coches participantes al parque cerrado. Si no se ha acabado el montaje en el tiempo establecido se podrá acabar de montar una vez iniciada la prueba. La Organización proporcionará material para soldar. Solo se permitirá un representante de cada equipo durante la verificación de su coche.

MESA DE VERIFICACION SOLO PILOTO , ORGANIZACIÓN Y UN REPRESENTANTE DEL CLUB ORGANIZADOR DE LA PRUEBA.

3-. ENTRENOS OFICIALES:

EL CLUB ORGANIZADOR ESTARA OBLIGADO HA ABRIR PARA LOS ENTRENOS DOS DIAS LA SEMANA DE LA PRUEBA , MIERCOLES Y VIERNES o DIAS ELEGUIDO POR LA ORGANIZACIÓN DE LA PRUEBA TENIENDO QUE INFORMAR A LOS EQUIPOS PARTICIPANTES DEL EVENTO.

Tendrán una duración aproximada de 1 o 2 horas según estipule la organización.

3-. CARRERA:

Solo los coches que hayan estado verificados podrán participar en ella.

La duración de la carrera será de 3h aproximadamente en pista de 6 carriles, y un poco mas según dictamine la organización en pistas con mas vías.

EMPATE: En caso de empate en la carrera en la coma y la fracción de coma, se

consultará la mejor manga del equipo en número de vueltas y, si persiste el

empate, la segunda mejor, y así sucesivamente.

4-. COMISARIOS:

Cada equipo participante en cada manga debe aportar un comisario

obligatoriamente .La posición será determinada por la Organización. Las funciones

de un comisario son las siguientes:

-Colocar los coches accidentados nuevamente en pista.

-Retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que puedan interferir

en el normal desarrollo de la prueba.

Para la colocación de los vehículos, debe seguirse el siguiente protocolo:

-El comisario debe advertir en voz alta a los participantes que se ha producido un

accidente en la zona de su responsabilidad, especialmente a los pilotos de las pistas

obstaculizadas.

-Después se retirarán los coches accidentados para que no entorpezcan al resto de

participantes.

-Los coches se devolverán a la pista siendo el causante del accidente el último en

ser colocado.

-Para colocar los coches el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro

vehículo que se pueda ver afectado por su intervención.

-Los vehículos accidentados se colocarán siempre en la primera recta siguiente al

lugar del accidente.

5-. REPARACIONES:

Las reparaciones se realizarán por cualquier persona autorizada

por el mismo equipo (piloto incluido) a excepción del miembro que esté como

comisario en el lugar asignado por la Organización para tal efecto. En caso de

pérdida del alerón en carrera este deberá ser reparado en tiempo real de carrera y

siempre manteniendo la estética del modelo (ver apartado reglamento técnico

CARROCERÍA)

AVERIAS TECNICAS: En caso de avería de la pista se parará la carrera hasta su reparación. La Organización determinará la mejor manera de reanudar la carrera y si es necesario compensar a algún equipo.

6-. RECLAMACIONES:

Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación como

consecuencia de la verificación de algún coche participante, o por lo que consideren

injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento, deberá hacerlo ante la

Organización de la Carrera, mediante escrito firmado por sus componentes. Deberá

venir acompañada de un depósito de 30 euros y formalizarse antes del plazo

máximo de 15 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la

reclamación, el depósito será devuelto al reclamante.

7-. SANCIONES:

Para garantizar los mismos criterios sancionadores para todos los participantes, se establece, tanto para las infracciones de carácter deportivo para las de carácter técnico, las sanciones siguientes:

Deportivas:

Infracciones Leves:

1. Retraso injustificado en la entrega del coche a verificar Aviso/3 vueltas por minuto
2. No llevar la acreditación o no estar acreditado en el recinto Aviso/5 vueltas
3. Deficiencia en la tarea de Comisario (dormirse, usar el móvil...) Aviso/5 vueltas ESTE AÑO SE APLICARA 3 VUELTAS SI ALGUN COPILOTO ESTA EN SU PUESTO Y LO USA LO SABRA A FINAL DE CARRERA.
4. Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada 5 vueltas

Infracciones Graves

1. No detenerse a reponer alerón u otras piezas obligatorias Stop corriente + 10 vueltas
2. Incomparecencia en el puesto de comisario Stop corriente + 10 vueltas
3. Hacer detener la carrera por causa injustificada 15 vueltas(ALTERACIONES , INSULTOS INJUSTIFICADOS Y SOBRE TODO ALTERACION AL ORDEN DEL EVENTO)
4. No respetar la proporción entre pilotos en los relevos del equipo No cuentan las vueltas del relevo infractor

Infracciones Muy Graves

1. Falta de educación y/o respeto hacia otros participantes/Org. Exclusión
2. Infracción de las normas en cuanto a comer, beber o fumar: Exclusión

Técnicas:

Infracciones leves:

La sanción que corresponde a estos defectos consiste en el aviso y rectificación del defecto al presentar el coche a verificar:

1. Ejes fuera de medida
2. Llantas no homologadas
3. Montaje de un elemento no homologado

Infracciones graves:

La sanción correspondiente a estas infracciones consiste en 15 vueltas en la final y no mediará aviso:

1. No rectificación de cualquier defecto leve observado y avisado en la verificación.
2. Presentar a verificar un coche con tres o más defectos leves.
3. Manipulación del coche fuera del lugar de reparación en carrera o fuera del tiempo de carrera (entre mangas).
4. Carrocería o chasis manipulados.
5. NO SE PUEDEN TOCAR LOS COCHES EXCEPTO LOS QUE HAGAN LOS CAMBIOS DE CARRIL .

Infracciones muy graves:

La sanción que corresponde a estas infracciones es la exclusión inmediata de la carrera, aunque, a criterio de la organización, es conmutable por la de permitir la participación del equipo, pero sin puntuar ni constar en ninguna clasificación:

1. Neumáticos antirreglamentarios o tratados
2. Acumulación de dos sanciones graves (deportivas y técnicas).
3. Sustitución de la carrocería.

8-. PREMIOS:

Al finalizar la carrera se entregarán los correspondientes trofeos

9-. CLASIFICACIONES, PUNTUACION, EMPATES:

Puntuacion:

1. Los puntos en cada carrera y en orden de primero a ultimo seran los siguientes:

25, 20, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4,

Empate:

1. En caso de empate a puntos entre uno o varios equipos se tomara como referencia primera la mejor clasificacion de todas las pruebas, si persistiera el empate la segunda mejor clasificacion y la tercera en caso de seguir el empate y asi sucesivamente en todas las pruebas disputadas.
2. De seguir el empate se tendria en cuenta el numero total de vueltas de todas las carreras.

Los casos no reflejados en el presente Reglamento quedan a criterio de los organizadores.

REGLAMENTO TECNICO PROVINCIAL NINCO MARIO JAEN 2017/18

1-. MODELO ADMITIDO:

Únicamente podrá participar el modelo AUDI R18 de fabricado por NINCO.

2-. CARROCERÍA:

Fabricadas en plástico originales en todas sus versiones o en kit blanco

LAS CARROCERIAS DEBEN ESTAR PINTADAS INTEGRAMENTE.

Las carrocerías en kit blanco deben estar obligatoriamente pintadas y decoradas

Es obligatorio el alerón trasero. Se permite, asegurarlo para evitar su perdida, o rotura en carrera, siempre y cuando, no afecte a la estética del modelo y, dicho refuerzo no sea visible desde la parte superior del mismo. Se debe mantener la posición del alerón de serie.

La carrocería deberá llevar montado en todo momento el cockpit. Este podrá ser de plástico inyectado original o el de lexan deberá ir decorado obligatoria mente y el nombre del equipo en el alerón , sino no llevara y procederé se sancionara al equipo que no lo lleve.(lo del aleron es por que el reglamento es del muundialet no es obligatoria pero si estaría guay)

3-.CHASIS:

De serie. Original de la marca Ninco en sus dos versiones proracer y de serie .

También quedan admitidos los chasis 3d realizados específicamente para este modelo, que admitan el montaje de motores de caja larga de forma directa o a través de un soporte de motor

TAMBIEN ESTAN HOMOLOGADOS PARA EL CAMPEONATO LOS CHASIS 3D DE CDC SLOT (ANTONIO RECIO MALAGA)

TAMBIEN ESTAN HOMOLOGADOS LOS CHASIS 3D   NFR  (ADRIAN3DJEREZ) UNO ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN.

4-. SOPORTE MOTOR:

Quedan admitidos también todos los soportes de motor compatibles con los chasis 3D especificados en el punto 3 y siempre que sean compatibles con los motores de caja larga y estén fabricados por una marca de slot.

5-.  EJES:

Permitidos todos los ejes fabricados por una marca de slot. Dichos ejes no podrán sobresalir del perímetro de la carrocería.

6-. LLANTAS:

Permitidas todas las llantas fabricadas por cualquier marca de slot, de 14,0 mm  A 18 mm de diámetro y de 8 mm  a  10 mm de ancho.

Las llantas deberán tener el mismo diámetro y ancho en cada eje.

Los tapacubos no son obligatorios.

Los neumáticos deben de cubrir en su totalidad el ancho de las llantas, así como no podran sobresalir por el exterior de la carrocería vista desde arriba.

7-. TRANSMISION:

Se podrán utilizar piñones y coronas de cualquier marca de slot.

8-. SUSPENSION:

Admitidas todas las suspensiones fabricadas por una marca de slot.

9-. NEUMATICOS:

Delanteros: podrán ser de cualquier marca de slot, y deberán cubrir toda la superficie de la llanta.

NSR ROJOS 20X10 ENTREGADOS POR LA ORGANIZACIÓN

10-.MOTOR:

Entregado por la organización. Modelo PATROCINADO SPEED 7 SLOTINPLUS

11-. ESPACIADORES:

Se podrán utilizar espaciadores de plástico o metal fabricados por una marca de slot tanto para la guía como para los ejes.

12-. TORNILLOS:

Admitidos todos los tornillos metálicos fabricados por una marca de slot.

REGLAMENTO TECNICO PROVINCIAL NINCO MARIO JAEN 2017/18

13-. GUIA:

Sera única y estará alojada dentro del alojamiento del chasis diseñado para tal fin.

Quedan admitidas todas las guías fabricadas por una marca de slot.

Se podrán limar o lijar la pala de la guía para acortarla y estrecharla sin excesos.

14-. TRENCILLAS CABLES Y TERMINALES:

Libres fabricadas por una marca de slot.

15-. IMAN:

Prohibidos excepto los usados por el motor.

16-. LASTRE:

Prohibido lastrar los coches.

17-.RECLAMACIONES:

Si un equipo inscrito desea formalizar una reclamación como consecuencia de la verificación de algún coche participante, o por lo que consideren injusta aplicación o inaplicación del presente reglamento, deberá hacerlo ante la Organización de la Carrera, mediante escrito firmado por sus componentes.

Deberá venir acompañada de un depósito de 30 euros y formalizarse antes del plazo máximo de 15 minutos tras la finalización de la prueba. Si prosperase la reclamación, el depósito será devuelto al reclamante.

12-. OTROS:

Los casos no reflejados en el presente Reglamento quedan a criterio de la Organización.los mandos mientras se han comercializados podrán ser utilizados también como en las wes de Barcelona cualquier mando de slot y para slot que no aumente el voltaje de las fuentes.

PREMIOS Y REGALOS ENTREGADOS EN LA PRUEBA FINAL DEL CERDO , DICHA CARRERA NO ES PUNTUABLE

LAS FECHAS ESTAN POR DEFINIR

1 PRUEBA MEDINA

2 PRUEBA SAN ROQUE

3 PRUEBA ALGECIRAS

4 PRUEBA JEREZ (SIEMPRE QUE JEREZ DECIDA SER SEDE)

5 PRUEBA EN JUNIO EL CERDO